

Практики, предусмотренные образовательной программой

44.03.04 Профессиональное обучение (по отраслям)

направленность (профиль) Компьютерная графика и дизайн виртуальной реальности

1. Ознакомительная практика
2. Проектно-технологическая практика
3. Педагогическая практика
4. Технологическая практика
5. Преддипломная практика
6. Предметно-содержательная практика