

Учебные предметы, курсы, дисциплины (модули), предусмотренные образовательной программой

44.03.04 Профессиональное обучение (по отраслям)

направленность (профиль) Компьютерная графика и дизайн виртуальной реальности

1. История (история России, всеобщая история) в системе гуманитарных знаний
2. Философия
3. Экономика и финансовая грамотность
4. Правоведение
5. Русский язык и культура речи
6. Деловой иностранный язык
7. Информационные технологии. Основы искусственного интеллекта
8. Безопасность жизнедеятельности
9. Первая медицинская помощь
10. Физическая культура и спорт
11. Элективные дисциплины по физической культуре и спорту
12. Психология
13. Педагогика
14. Теория и практика инклюзивного образования
15. Теория и методика профессионального обучения
16. Основы начертательной геометрии и технической графики
17. Компьютерная графика
18. Рисунок и основы перспективы
19. Информационно-коммуникационные технологии в профессиональном обучении
20. Культура интернет-опосредованной коммуникации
21. Цифровая проектная графика
22. Дизайн виртуальной реальности
23. 3 D моделирование и визуализация
24. Виртуальная реальность в образовании
25. Методика разработки VR/AR проектов
26. Проектирование веб-приложений
27. Дизайн-проектирование
28. VR и медиатехнологии
29. Цифровой контент и AR технологии